
















## Digitale Tools zur Unterstützung von Lehre & Studium





Diese Liste enthält eine grobe Sammlung von Plattformen und Tools zur digitalen Unterstützung von Lehr-/Lernprozessen. Sie soll Dozierende bei der Reflexion über den Einsatz digitaler Hilfsmittel inspirieren und ist weder als abschliessende Auflistung noch als Empfehlung konzipiert.

**Wichtig:** Eine Übersicht über die datenschutzrechtlich geprüften und durch die Universität St. Gallen für die Verwendung im Unterricht freigegebenen Plattformen und Tools [finden Sie unter diesem Link](#) (Intranet UniSG), wenn Sie andere Plattformen oder Tools in der Lehre an der UniSG verwenden möchten, müssen Sie aus datenschutzrechtlichen Gründen vorab deren Zulassung prüfen und bestätigen lassen. Die Prüfung können Sie über eine Nachricht an den [Servicedesk](#) anfragen.

Kategorie: Abstimmungen, (Um)fragen, Feedback					
Nr	Name	Link	Beschreibung	Hauptfunktionen	Beispiel / Tutorial
1.		<a href="http://www.sli.do">www.sli.do</a>  Uni-Lizenz	Slido und Mentimeter helfen Lehrenden, das Engagement und die Beteiligung der Lernenden zu erhöhen. Ihre Hauptfunktionen umfassen das Stellen von Fragen (unterschiedlicher Typen wie z.B. offen, richtig/falsch, MC, Ranking), Wortwolken sowie Quiz-Funktionen (mit Bestenlisten).		<a href="#">Slido Youtube Tutorial</a>
2.		<a href="https://www.mentimeter.com/">https://www.mentimeter.com/</a>	Slido wurde ursprünglich zur Förderung von Echtzeit-Interaktionen mit grossem Publikum entwickelt (z. B. Einholen von Publikumsfragen und das Abstimmen darüber), Mentimeter zur Erstellung interaktiver Präsentationen. Bezüglich letzterem bietet Mentimeter eine grössere Funktionalität.		<a href="#">Mentimeter Youtube Tutorial</a>
3.		<a href="https://kahoot.com/">https://kahoot.com/</a>	Eignet sich speziell für kleine «Wettbewerbe» als Auflockerung, z.B. für kurze Lernerfolgskontrollen zu Beginn / am Ende des Unterrichts.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Simple Quizfragen</li> <li>• Bis zu 4 Antwortmöglichkeiten</li> </ul>	<a href="#">Kahoot Youtube Tutorial</a>
4.		<a href="https://tweedback.de/">https://tweedback.de/</a>	Vordergründiges Einsatzszenario ist das Einholen von Feedback bzw. Fragen des Publikums.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Chatwall</li> <li>• Quiz</li> </ul>	<a href="#">Tweedback Youtube Tutorials</a>
Mögliche Alternativen		<a href="#">Socrative</a> , <a href="#">Polleverywhere</a> , <a href="#">Directpoll</a> , <a href="#">Feedbackr</a>			

Kategorie: Pinnwand- & Canvas Arbeit					
Nr	Name	Link	Beschreibung / Kategorie	Funktionen	Beispiel / Tutorial
5.	<b>MS Whiteboard</b> 	<a href="https://whiteboard.microsoft.com/">https://whiteboard.microsoft.com/</a> Uni-Lizenz	Virtuelle Pinnwände helfen, Beiträge von Studierenden zentral zu sammeln und zu visualisieren.  Microsoft Whiteboard ist einfach in der Anwendung und eignet sich für freies Zeichnen.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Text, Formen, Bilder, Notizen etc.</li> <li>• Frei zeichnen</li> </ul>	<a href="#">Microsoft Whiteboard Youtube Tutorial</a>
6.	<b>Miro</b> 	<a href="https://miro.com/">https://miro.com/</a>	Miro ist dem MS Whiteboard ähnlich, bietet aber eine grössere Funktionalität, z.B. in Bezug auf das Strukturieren / Vernetzen von Elementen oder das Präsentieren von Inhalten.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Text, Formen, Bilder, Notizen etc.</li> <li>• Verbindungen</li> <li>• Präsentationsmodus</li> </ul>	<a href="#">Miro Youtube Tutorial</a>
7.	<b>Padlet</b> 	<a href="https://padlet.com/">https://padlet.com/</a> Uni-Lizenz	Padlet eignet sich (insb. durch die Regaloption) besser für stärker lehrmoderierte Arbeiten.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Text, Formen, Bilder, Notizen etc.</li> <li>• Voting- und Kommentarfunktion</li> </ul>	<a href="#">Padlet Youtube Tutorial</a>
<b>Mögliche Alternativen</b>		Digitale Pinnwände: <a href="#">Mural</a> , <a href="#">Explaineverything</a> , <a href="#">MindMeister</a> (Mindmapping) Projektarbeit: <a href="#">Slack</a> , <a href="#">Trello</a>			
Kategorie: (Kollaborative) Textbearbeitung					
Nr	Name	Link	Beschreibung	Funktionen	Beispiel / Tutorial
8.	<b>Etherpad</b> 	<a href="https://etherpad.org/">https://etherpad.org/</a>	Etherpad ist ein anpassbarer, online Open-Source-Editor, der kollaboratives Editieren in Echtzeit ermöglicht.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zusammenarbeit an Dokumenten in Echtzeit</li> </ul>	<a href="#">Etherpad Youtube Tutorial</a>
9.	<b>Perusall</b> 	<a href="https://perusall.com/">https://perusall.com/</a> StudyNet Zugriff	Ein Tool, welches interaktives Lesen erlaubt, indem die Lektüre der Lerneinheit auf die Plattform hochgeladen wird und die Studierenden diese markieren und kommentieren können.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kommentarfunktion</li> <li>• Fragen stellen &amp; beantworten</li> <li>• Gruppenteilung</li> </ul>	<a href="#">Perusall Youtube Tutorial</a>

10.	<b>Hypothesis</b> 	<a href="https://web.hypothes.is/">https://web.hypothes.is/</a>	Hypothesis ist eine Annotationssoftware für Webseiten und PDF-Dokumente. So können im Internet aufgefundene Inhalte in einer privaten Gruppe oder öffentlich kommentiert werden.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Annotation von privaten Dokumenten</li> <li>• Annotation von Inhalten auf Webseiten</li> </ul>	<a href="#">Hypothesis Youtube Tutorial</a>
11.	<b>Obsidian</b> 	<a href="https://obsidian.md/">https://obsidian.md/</a>	Software zur Erstellung und Organisation von Notizen im Markdown-Format, geeignet für das persönliche Wissensmanagement.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Notizen erfassen</li> <li>• Notizen verlinken und dies visualisieren</li> </ul>	
<b>Mögliche Alternativen</b>		Geteilte Dokumente z.B. über Canvas oder OneDrive, <a href="#">Edupad</a>			
<b>Kategorie: Präsentationen und Videos</b>					
Nr	Name	Link	Beschreibung	Funktionen	Beispiel / Tutorial
12.	<b>Prezi</b> 	<a href="https://prezi.com/">https://prezi.com/</a>	Alternative zu PowerPoint, die zusammenhängende Inhalte auf einem grossen Board darstellt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Präsentation</li> <li>• Bild/Video Integration</li> </ul>	<a href="#">Prezi Youtube Tutorial</a>
13.	<b>Simpleshow</b> 	<a href="https://simpleshow.com/de/">https://simpleshow.com/de/</a>	Simpleshow analysiert Texte (z.B. aus Lehrbüchern) und schlägt dafür passende Visualisierungen zur Erstellung von Videos vor. Die Vorschläge sind manuell anzupassen.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Erklärvideos erstellen</li> <li>• Animationen</li> <li>• Übergangseffekte</li> </ul>	<a href="#">Simpleshow Youtube Tutorial</a>
14.	<b>EDpuzzle</b> 	<a href="https://edpuzzle.com/">https://edpuzzle.com/</a>	Mit EDpuzzle können YouTube (aber auch eigene) Videos gekürzt, kommentiert und mit Fragen angereichert werden.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Videos anpassen</li> <li>• Fragen ergänzen</li> <li>• Lernkontrolle</li> </ul>	<a href="#">Edpuzzle Youtube Tutorial</a>
15.	<b>H5P</b> 	<a href="https://h5p.org/">https://h5p.org/</a>	Open Source Software zum Erstellen von interaktiven (Lern-)Inhalten. Interessant ist das Ergänzen von Videos mit interaktiven Elementen.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Videos anreichern</li> <li>• H5P Inhalt auf Canvas integrierbar</li> </ul>	<a href="#">H5P Youtube Tutorial</a>
<b>Mögliche Alternativen</b>		<a href="#">Deckset</a> (Präsentationen), <a href="#">Camtasia</a> (Erstellung und Aufnahme von Video-Tutorials), <a href="#">Kinemaster</a> (Videoeditierung)			

Kategorie: (Wissenschaftliches) Arbeiten mit KI					
Nr	Name	Link	Beschreibung / Kategorie	Funktionen	Beispiel / Tutorial
16.	<b>Scite_</b> 	<a href="https://scite.ai/">https://scite.ai/</a>	Scite.ai analysiert wissenschaftliche Veröffentlichungen und zeigt an, wie oft und in welchem Kontext diese zitiert wurden.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Smart-Citation</li> <li>• Chatbot mit Quellen</li> <li>• Quelle für Statements</li> </ul>	<a href="#">Scite Youtube Tutorial</a>
17.	<b>Elicit</b> 	<a href="https://elicit.com/">https://elicit.com/</a>	Software zur Recherche und Analyse wissenschaftlicher Arbeiten, mit Chat-Funktion basierend auf den identifizierten Arbeiten.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Literaturrecherche</li> <li>• Chatbot mit Quellen</li> </ul>	<a href="#">Elicit Youtube Tutorial</a>
18.	<b>Perplexity</b> 	<a href="https://www.perplexity.ai/">https://www.perplexity.ai/</a>	Chatbot, der Suchergebnisse zusammenfasst und auf Quellen verweist. Nutzende können auf unterschiedliche LLMs zurückgreifen.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Chatbot mit Quellen als Suchmaschine</li> <li>• Follow-Up Fragen</li> </ul>	<a href="#">Perplexity Youtube Tutorial</a>
19.	<b>Brain</b> 	<a href="https://brian.study/">https://brian.study/</a>	Gamifizierte Lern-App, mit der Lehrende ihre Unterrichtsmaterialien in ein digitales Lernumfeld umwandeln können.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lernerfolgskontrollen</li> <li>• Chatfunktion für Studierende</li> </ul>	<a href="#">Brain Youtube Tutorial</a>
<b>Ideen für weitere Tools</b>		Text: <a href="#">LudwigGuru</a> (Schreibplattform), <a href="#">Paperpal</a> , <a href="#">Smodin</a> (akademisches Schreiben), <a href="#">Trinka</a> (Sprachkorrektur), <a href="#">TheGoodAI</a> (Essays) Recherche: <a href="#">SemanticScholar</a> , <a href="#">ResearchRabbit</a> (Zitationsnetzwerk) Lernen: <a href="#">ClassPoint</a> (Quizfragen aus PP), <a href="#">ChatPDF</a> (Interaktion mit PDF-Inhalt) Grafik & Design: <a href="#">Midjourney</a> , <a href="#">Adobe Firefly</a> oder <a href="#">DALL-E</a> (Bildgenerierung durch Texteingabe), <a href="#">Canva</a> (Grafikdesign-Plattform)			